

## Millennium SC Super 4's Inscripción del Torneo

Complete y envíe a: Millennium SC  
PO Box 5171  
Madison, WI 53705

Director

Dirección

Ciudad/Zip

Teléfono Celular

Correo electrónico

División (eg: U11/12) \_\_\_\_\_  
Mixto \_\_\_\_ Niñas \_\_\_\_ HS Mixto \_\_\_\_\_

Descripción del Nivel de Destreza

Fecha de Nacimiento del jugador mayor  
(juvenil) \_\_\_\_\_

Fecha de Nacimiento del jugador menor  
(adulto) \_\_\_\_\_

Por favor, haga los cheques a nombre  
de:

**Millennium Soccer Club**  
**PO Box 5171**  
**Madison, WI 53705**

## Millennium SC

Millennium SC es una organización local creada en el 2001 para proveer programas de fútbol para jóvenes en vecindades de bajos ingresos con poca representación en el área de Madison. En el momento Millennium sirve a más de 250 jugadores en las edades de escuela elemental en las ligas de primavera, verano y otoño en 4 localizaciones en la vecindad. Visite la página electrónica para enterarse de cómo usted puede ayudar.

## Información del Torneo

**Fechas:** Julio 24 y 25

**Divisiones y Edades de Grupos:**

**Petit Fours (Mixto)**

U6 U7/8 U9/10

**Fantastic Fours (Mixto)**

U11/12 U13/14 U15/16

**Girls 4 Soccer (Todas niñas)**

U11/12 U13/14 U15/16

**High School Coed (2+2)**

**Fab Fours (Adultos)**

Sobre 40 (mixto)

Mlxto (mínimo 2 mujeres en el campo)

**Cuotas de Inscripción:** Mínimo 4 juegos  
U10 y menores: \$135; U11 y mayores \$160  
*Todas las cuotas incluyen estacionamiento en el lugar.*

**Todas las ganancias son para beneficio de  
Millennium Soccer Club.**

**Para más información, llame al 233-0554**

## Procedimiento de Inscripción

- Complete la forma de inscripción y devuélvala con la cuota apropiada. Todas las cuotas incluyen impuestos. Las cuotas no serán devueltas. No devolución.
- Puede que se combinen algunas edades para facilitar los juegos.
- Puede que se dividan algunas edades para facilitar los juegos.
- Los equipos son aceptados en orden de registro, primero en llegar, primero en inscribirse.
- ¡Cada división tiene espacio limitado!

*Diversión en el verano...*

## Super 4's 4v4 Torneo de Fútbol

**Julio 24-25  
2010**

**Reddan Soccer Park  
6874 Cross Country Rd.  
Verona, WI 53593**



**MILLENNIUM**

***Construyendo Comunidad a  
través de Fútbol***

**608 233-0554**

PO Box 5171

Madison, WI 53705

*millenniumsoccerclub.org*

**Reglas** (Las reglas de FIFA aplican si no se modifican aquí)

Todos los jugadores deben estar inscritos en la lista oficial del equipo antes de que el torneo empiece. Cualquier equipo o jugador al cual el director del evento determine que falsificó edad o nivel de habilidad será descartado del torneo. Todos los jugadores deben ser capaces de verificar la edad. La lista queda finalizada al primer tiro del primer juego del equipo.

### Jugadores

Ocho es el número máximo de jugadores en un equipo, cuatro jugadores de campo a la vez. En los juegos de adultos mixtos, un mínimo de dos jugadores deben ser mujeres. Los jugadores solamente pueden jugar en un equipo por división. **No hay porteros.**

Las pelotas muertas pueden ser substituidas pero los jugadores deben tener la atención del árbitro antes de entrar al campo en la línea central. Todos los jugadores deben usar espinillera. Los equipos son responsables por proveer bolas de juego de tamaño apropiado.

### Campo

El campo deberá ser de 40 yardas por 30 yardas y modificado para los jugadores más jóvenes. La caja de gol, 8 pies de ancho por 10 pies de largo, está directamente en frente del gol. Ningún jugador puede tocar la pelota dentro de la portería, sin embargo, cualquier jugador puede moverse a través de la portería. Cualquier parte de la pelota o del cuerpo del jugador en la línea es considerado en la caja de gol, el jugador es considerado una extensión de la caja.

Si un defensor toca la pelota en la portería, un penal será otorgado al equipo de ofensiva. Si un jugador de ofensiva toca la pelota dentro de la portería, un portero despejo será otorgado al equipo de defensa. Si la pelota termina descansando en la portería, **no importa que equipo la toco a lo último, un portero despejo** es otorgado al equipo de defensa. Los goles son de 4 pies por 8 pies y modificados de acuerdo a la edad.

### Juego

El juego consistirá de dos mitades con un tiempo medio de 12 minutos, o el juego terminará cuando un equipo tenga 11 goles. No tiempo extra a menos que sea desempate.

Juegos de quiniela serán marcados de acuerdo a lo siguiente: 3 puntos por una victoria, 1 punto por empate y 0 puntos por una pérdida. Empate: En pool play, empate entre 2 más equipos usarán las siguientes pautas: cabeza a cabeza resulta entre 2 equipos empatados, gol diferencial en pool play; menos goles son permitidos en juegos de quiniela; 4 jugadores penales. (todos los jugadores elegibles en la lista)

Sobre tiempo: (Penales solamente) Un "gol dorado" de tres minutos sobre tiempo. Si la puntuación todavía está

empatada, el ganador será decidido por penales con 4 jugadores en el campo al final del tiempo de gol dorado.

Un juego rescindido debe ser marcado 6-0.

### Juego y Conducta

Se puede apuntar un gol desde un toque en la mitad ofensiva del campo de juego. **No fuera de lugar ni tumbarlos dentro del área.**

En recomienzos de pelota muerta los jugadores defendiendo deben estar por lo menos a 5 yardas de distancia de la pelota. Si es necesario, **la pelota puede moverse** para crear las 5 yardas. Si no se puede desarrollar una ventaja debido a un defensor retrasando el re-empiezo rápido, el tiro se retomará. Retraso en el juego no debe persistir.

La pelota debe ser pateada hacia la línea blanca del campo. Todos los tiros desde los tiros para empezar el partido y los tiros de castigo pueden ser tomados desde cualquier dirección y son **indirectos** con excepción de tiros de esquina y tiros de penalidades. Portero despejo se pueden tomar desde cualquier punto en la línea final **pero no** desde la portería.

Tiros de penalidad se otorgarán si, en la opinión del árbitro, una oportunidad para obtener puntos fue nulificada por una infracción. Un tiro de penalidad es un tiro de castigo tomado desde la mitad del campo 12 yardas desde el gol con todos los jugadores detrás de la línea de medio campo. Si no se anota el gol, **se le otorga un portero despejo a la defensa.** Tiros de penalidad no son pelotas vivas.

### Arbitros y Conducta

Los árbitros tienen el derecho de advertir o expulsar a un jugador por continuas violaciones de las reglas o como resultado de un incidente particular que merita la expulsión.

**Tarjeta Amarilla (amonestado)- 3 minutos de "descanso"** para el jugador ofensor.

**Segunda Tarjeta Amarilla** - el jugador ofensor ya no podrá jugar en el juego (o si sucede después del juego, el siguiente juego) pero el equipo todavía juega con 4 jugadores.

**Tarjeta Roja (expulsado)** –El resto del juego y el próximo juego. El equipo juega corto el resto del juego (por ejemplo, solamente 3 jugadores de campo) pero puede jugar con 4 jugadores el próximo juego. El Director del Torneo puede expulsar al jugador por el resto del torneo.

### Deportismo y Juego Justo

La expectativa es que todos los jugadores, entrenadores y espectadores actuarán en el espíritu de buen deportismo y juego justo todo el tiempo. Abuso de los árbitros no será tolerado. Cualquier instancia de este tipo de conducta descalificará al equipo responsable para participar en el evento.

Situaciones no mencionadas en estas reglas quedarán a discreción del Director del Torneo.

